


## CÓDIGOS DE ACESSO

PASSO 1: Entre [Cód. ACESSO]

PASSO 2: Pressione 

PASSO 3: Pressione 

PASSO 4: Entre com Usuario (01 a 64) ou veja lista, e press.  quando usuario aparecer

PASSO 5: Entre com a nova Senha



PASSO 6: Programe as opções da Tabela 1 e press. 



PASSO 7: Defina a Área conforme a Tabela 2 e press. 



**Nos Passos 6 e 7:**

Quando o número aparecer nos parenteses, o número está LIG. e a função ou área está acessível.

[www.paradox.ca](http://www.paradox.ca)  
[www.paradox.com.br](http://www.paradox.com.br)

Impresso no Brasil 12/99 K641EQ-00



### Tabela 1: Opções de Usuário

- [1] LIG [2] DESL: **Master**  
*Somente Modifica os Códigos*
- [1] LIG [2] DESL: **Master Total**  
*Modifica Códigos, Opções de Usuários, e define Área*
- [3] LIG: **Coação**  
*Cód.usado para enviar um alarme silencioso quando armar/desarmar*
- [4] LIG: **Anular**  
*Pode Programar Anulação*
- [5] LIG: **Somente Arme**  
*Não pode desarmar*
- [6] LIG: **Arme Stay & Instantâneo**  
*Pode armar Stay ou Instantâneo*
- [7] LIG: **Arme Forçado**  
*Pode armar Forçado*
- [8] LIG: **Teclado obedece código**  
*Teclado permite acesso a área(s) definidas pelo código*
- [8] DESL: **Cód. obedece teclado**  
*Código somente permite acesso a Área permitida pelo Teclado.*

### Tabela 2: Designação de Área

- [1] LIG: Acesso a **Área 1**
  - [2] LIG: Acesso a **Área 2**
  - [3] LIG: Acesso a **Área 3**
  - [4] LIG: Acesso a **Área 4**
- Todas DESL: Cód. controla **só PGM**

## DIGI PLEX™

### Guia de Referência Rápida do Usuário

#### LED "AC"

LIG = AC presente  
DESL = Falha Força

#### LED "STATUS"

Verde:  
LIG = Zonas Fechadas  
DESL = Zona(s) Abertas  
FLASH = Retardo Saída

Vermelho:  
LIG = Área armada  
DESL = Área desarmada  
PISCANDO = Alarme



A tela do LCD guiará você entre as operações do sistema.

Use as setas para rolar as opções do menu

DGP-641

### ARMANDO E DESARMANDO

Para armar quando sair:





Para armar quando ficar:




Entre [cód. ACESSO] e pressione:


 Para **Arme Normal\***  
(Arma completamente a Área)  
Um-toque Botão, ► se habilitado:

 Para **Arme Stay\***  
(Arma Área perimetral)  
Um-toque Botão, ► se habilitado:

 Para **Arme Forçado\***  
(Arma a Área sem esperar todas as zonas fecharem)  
Um-toque Botão, ► se habilitado:  f

 Para **Arme Instantâneo\***  
(Arma Stay, porém se alguma zona estiver aberta, ela causará um alarme instantâneo)  
Um-toque Botão, ► se habilitado:

Para **Desarmar** (quando entrando)  
Digite [cód. ACESSO]

Para **Desarmar** (estando no perímetro)  
Entre [código ACESSO] e press.  \*

\*Escolha uma área para armar ou desarmar se necessário



**P** **R** **S** **I** **G** **U** **R** **I** **T** **Y** **S** **I** **S** **T** **E** **M** **S**  
DGP-641 LCD KEYPAD



## BOTÕES DE UM TOQUE

Pressione e segure um botão sem digitar seu Código de Acesso.

Disponível para as funções arme, desarme, Programação Anulação, Visualização de Eventos, e configurações do teclado. Cada Botão de um Toque deve ser habilitado pelo instalador.

## PROGRAMAÇÃO ANULAÇÃO

Zonas Anuladas permanecem desarmadas quando a área é armada.

Botão de Um-Toque, ► se habilitado: □

- 1) Entre o [COD. ACESSO]
- 2) Press. **[BYP]** então escolha uma:  
Entre o número da zona ou mude na lista e press. **[BYP]** quando a zona desejada aparecer no display.

### OU

Press. **[MEM]** para Re-anular

*Para re-anular as zonas anuladas durante o último período de arme.*

- 3) Press. **[ENTER]**

No passo 2 da Programação de Anulação ou Chime, re-digite o número para desabilitar a função.

## SISTEMA PARTICIONADO

Seu instalador pode programar o sistema para ter até quatro áreas.

Para ver e sel. área, press. & segure:

Área 1: **[1]** Área 3: **[3]**  
Área 2: **[2]** Área 4: **[4]**

## PROGRAMAÇÃO DE CHIME

O teclado bipa quando a zona abre.

- 1) Entre [CÓD. ACESSO]

- 2) Press. **[CHIME]** então escolha uma:

Press. **[1]** para selecionar zonas:  
Digite o número da zona ou escolha na lista, press. **[ADD]** quando a zona desejada aparecer no display.

### OU

Press. **[2]** p. programar o período:

A) Entre a hora em que as zonas com Chime serão habilitadas. (HH:MM)

B) Entre a hora em que as zonas Chime serão desabilitadas. (HH:MM)

- 3) Press. **[ENTER]**

## Modo Normal

Mostra a hora, data, e exibe mensagens de status do sistema.

## Modo Confidencial

Mostra "Confidencial", data & hora somente. Pressione o botão ou entre o cód. para retornar ao Modo Normal.

## Errou?

Press. **[CLEAR]**

Para apagar digitação ou voltar para o passo anterior.

## VISUALIZAÇÃO EVENTOS

A Lista de Eventos manterá na memória as ações iniciadas pelo usuário, os alarmes, e os problemas ocorridos no sistema. Somente podem ser visualizados os eventos ocorridos nas áreas referentes a seu Código de Acesso.

Botão de Um-toque, ► se habilitado: □

- 1) Digite seu [CÓD. ACESSO]
- 2) Press. **[EVENT]**
- 3) Para visualizar os eventos press.:  
**[0]** para todas as áreas **OU** Escolha a área específica pressionando seu botão correspondente.
- 4) Use **[▼]**  
Para ver o evento subsequente
- 5) Press. **[CLEAR]** para sair.

## MEMÓRIA DE ALARMES

Para visualizar os alarmes ocorridos no último período de arme.

- 1) Press. **[MEM]**

Todas as zonas que foram violadas durante o último período de arme serão mostradas no display.

- 2) Press. **[CLEAR]** para sair

## CONFIGURAÇÕES TECLADO

Você pode modificar a configuração do teclado conforme necessário:

- 1) Press. e segure **[DISPLAY]**
- 2) Escolha uma opção Pressione:  
**[1]** Veloc. Rolagem: tempo entre mensagens (10 é o menor)  
**[2]** Luz de Fundo: Luz de fundo do teclado (7 máximo)  
**[3]** Contraste: intensidade dos caracteres (4 é o mais forte)
- 3) Press. **[▼]** ou **[▲]** para modificar
- 4) Press. **[ENTER]** para salvar
- 5) Press. **[▼]** para próxima ou **[CLEAR]** para sair