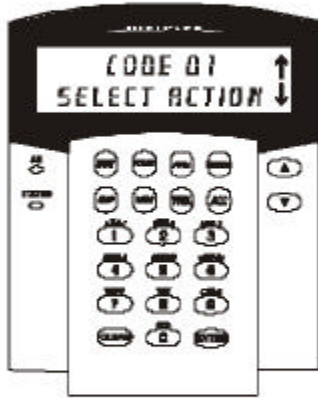


DIGIplex™



Digiplex LCD Keypad

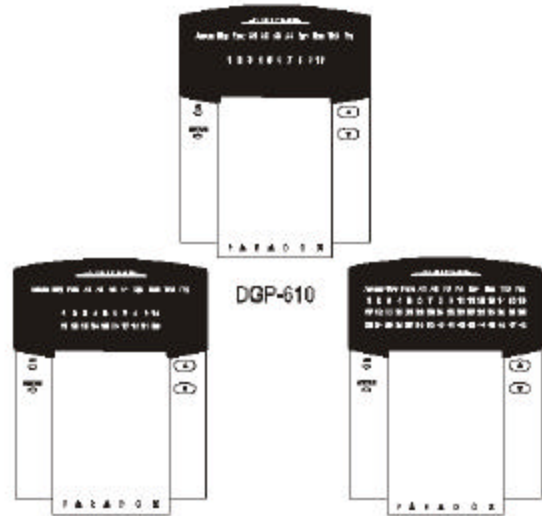


DGP-641

User's Manual



Digiplex LED Keypads



DGP-620

DGP-610

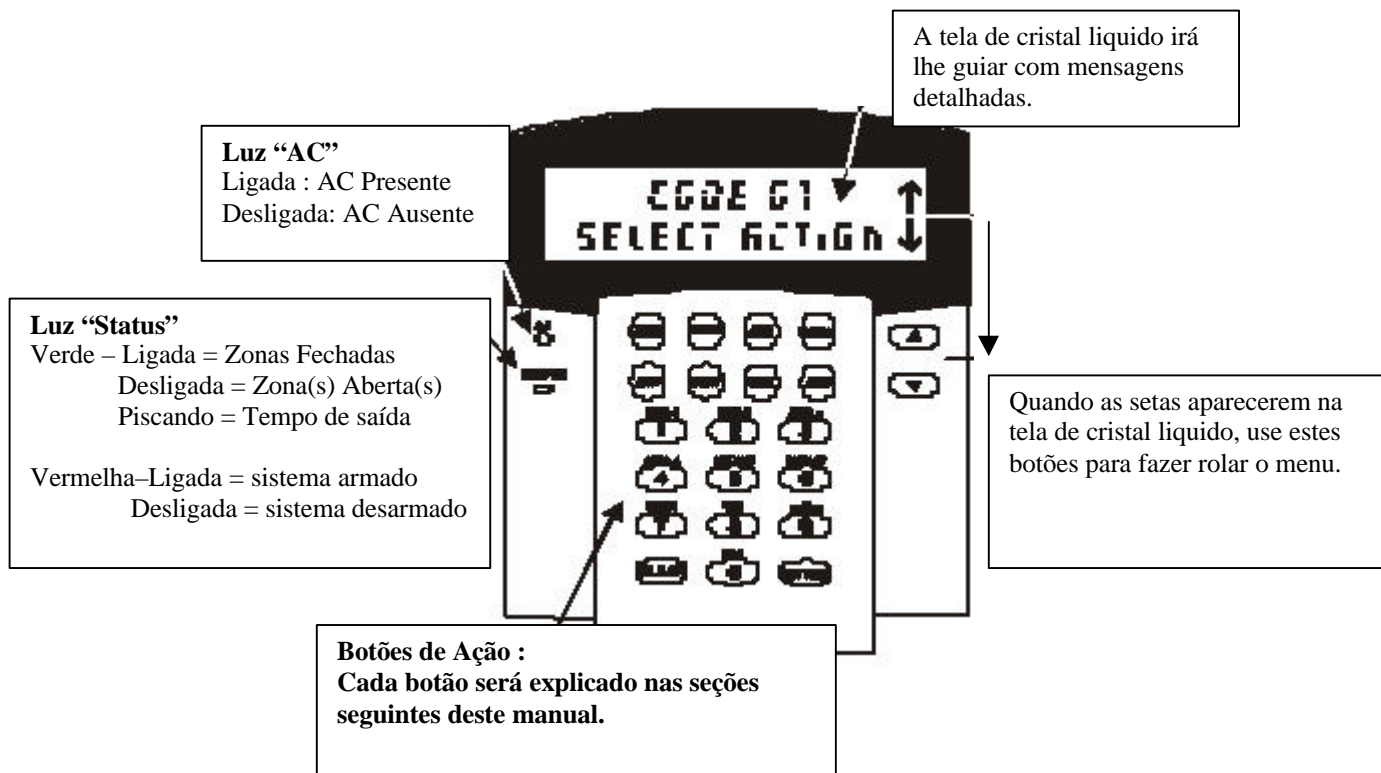
DGP-648

User's Manual



OPERAÇÃO BÁSICA (DGP641)

Tudo o que você precisa saber sobre seu sistema de segurança, aparece claramente em seu teclado de cristal liquido. Os menus oferecem uma instrução passo a passo de como usar o seu sistema e mostra o que esta ocorrendo com seu sistema. As seções seguintes vão introduzir as regras dos botões, as luzes e as mensagens que aparecem no seu teclado.



RESPOSTAS AUDÍVEIS (TONS DE BEEP)

Quando você entra com uma informação no seu teclado. O teclado irá guia-lo através de tons de beep para comunicar a aceitação ou rejeição da sua entrada.

Tom de confirmação: Quando uma operação (ex.: armar ou desarmar) for bem sucedida ou quando o sistema muda para um novo modo o teclado emite tons intermitentes : ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

Tom de rejeição: Quando o sistema retorna a um estado anterior ou quando uma operação não obtiver sucesso o teclado emitirá um tom constante : ("BEEEEEEEEEEEEEP").

Tela de cristal liquido

A tela de cristal liquido possui 32 caracteres para informar suas mensagens, instruções e o status de seu sistema. Com uma luz de fundo e ajuste da velocidade com que as mensagens serão trocadas (No caso de haver mais de uma mensagem a ser mostrada no teclado. Seu instalador pode personalizar suas mensagens.

Modo normal

Quando nenhuma ação é realizada no teclado , o teclado irá permanecer no modo normal, onde ele mostrará o status das zonas, se há alarmes na memória e se há problemas no sistema.

Modo Confidencial

O instalado pode programar o seu teclado para não mostrar o status de seu sistema (área comum lugar comercial) , caso fique sem uso ele automaticamente muda para o modo confidencial onde:

O Status das zonas não será mostrado, o indicador de luz não se iluminará, não aceita comando , e dependendo de como o seu teclado foi programado pelo instalador, ele voltará ao estado normal ao qualquer tecla ou será necessário usar sua senha para voltar ao normal.

MENU DO USUÁRIO

Uma vez que você coloque sua senha e tenha seu acesso permitido irá aparecer na tela de cristal liquido um menu principal da onde você terá acesso as operações do sistema, este menu pode te levar a outros sub menus, dependendo do nível de autoridade, você poderá acessar todos ou só alguns menus. Selecione o menu ou operação desejada com as setas ou com o número da função desejada e pressione [ENTER] Uma vez completada a ação o sistema voltará ao modo normal.

Ações Múltiplas

A característica de múltiplas ações permite que você complete uma ou mais funções depois de entrar no menu do usuário, se o instalador habilitou esta característica, o teclado irá retornar ao Menu principal, depois que você tenha completado uma ação, onde você poderá realizar outra função sem Ter que colocar seu código de novo. Pressione a tecla [CLEAR] para sair do Menu.

SISTEMA DE PARTICIONAMENTO

O seu instalador pode designar o seu sistema para reconhecer até 4 áreas distintas. Esta separação é chamada de particionamento, esta característica permite a flexibilidade de você ter áreas que respondem a diferentes senhas . Uma pessoa pode ter acesso somente a uma destas áreas, porem outra ter acesso a todas, tudo pode ser programado.

STATUS DA ÁREA

Quando particionado o sistema, o teclado só mostrará o status da área que foi designado a ele. (O seu instalador pode programá-lo para mais de uma área) neste caso será necessário dizer de qual área você deseja ver o STATUS.

Como eu vejo os Status das zonas ?

1) Entre com sua senha, então pressione o botão correspondente a área desejada:

Tecla 1 = Área 1 Tecla 3 = Área 3

Tecla 2 = Área 2 Tecla 4 = Área 4

2) Pressione [CLEAR] para sair.

Na área de STATUS podem aparecer as seguintes mensagens na tela do seu teclado :

- “Pronto” se todas as zonas desta área estiverem fechadas
- “Não pronto” se alguma zona(s) estiver(em) aberta(s)
- Mostrará as zonas abertas nesta área
- “Problema(s)” se houver problemas com o sistema (ex.: bateria baixa)
- “Alarme(s) na Memória” Caso tenha ocorrido um alarme.

ARMANDO O SISTEMA

Quando o sistema é armado, o sistema de alarme passa a dar alarme caso alguma zona seja aberta. (Obedecendo a programação de cada zona)

TEMPO DE SAÍDA

Quando você arma o sistema, ele começa a contar um tempo(programável) para que você saia da área protegida sem disparar o alarme, a luz status ficará piscando o led verde durante o tempo de saída, também pode ser programado para que o teclado fique emitindo tons durante o tempo de saída, discuta estas opções com seu instalador.

ARMANDO TOTAL

Este método é usado para armar todas as zonas do sistema (Da sua área, caso esteja particionado) é necessário que todas as zonas desta área estejam fechadas.

Como eu faço para armar Total?

- 1) Entre com a sua senha
Depois do tom de confirmação irá aparecer “código válido”
- 2) Pressione o botão **arm** .

Se sua senha tiver acesso a mais de uma área (caso particionado) pressione o número da área a ser armada, pressione a tecla [0] para armar todas as áreas, ou use as setas Para escolher a área a ser armada e pressione [ENTER] quando ela aparecer.
Depois de ouvir o tom de confirmação a palavra “armando total” irá aparecer na tela de cristal liquido do seu teclado e o tempo de saída irá começar a sua contagem.

ARMANDO PARCIAL

Este método irá armar parte do seu sistema, este característica permite que você permaneça em uma área protegida sem disparar o sistema. Baseado em suas instruções seu instalador pode programar determinadas zonas que não irão estar ativas neste modo de armar seu sistema de alarme. Por exemplo, você pode programar as portas e janelas para armar e deixar o detectores de dentro desarmados. Isto permite uma livre movimentação na casa sem o sistema estar totalmente desarmado.

ARMANDO PARCIAL COM TEMPO

Esta característica permite que ao abrir uma zona de entrada (Porta de entrada) ainda se tenha um tempo (programável) para se desligar o sistema antes dele disparar a sirene.

Como armar parcial ?

- 1) Entre com sua senha.
Depois do tom de confirmação a mensagem “código válido” irá aparecer.
- 2) Pressione o botão **STAY**.

Se você tem acesso a mais de uma área, pressione o número da área desejada, caso deseje armar todas as áreas pressione [0], ou use as setas para selecionar a área ser armada e pressione [ENTER] quando ela aparecer.

Depois do tom de confirmação a mensagem “Armando Parcial” irá aparecer na sua tela de cristal líquido, e o tempo de saída começara a contar.

ARMANDO INSTANTÂNEO

Esta característica é similar a de armar parcial, mas retira o tempo de entrada, mesmo que a zona seja de entrada, ou seja, caso alguém abra qualquer zona que esteja aberta o sistema dispara imediatamente.

Como armar instantâneo?

1) Entre com sua senha.

Depois de ouvir o tom de confirmação a mensagem “Código Válido” irá aparecer.

2) Pressione o botão **5**.

Se você tiver acesso a mais de uma área pressione o número da área a ser armada, pressione [0] para armar todas as áreas, ou use as setas para selecionar a área desejada e pressione [ENTER] quando ela aparecer.

Depois do tom de confirmação a mensagem “Armando Instantâneo” irá aparecer na sua tela de cristal líquido, e o tempo de saída começará a contar.

ARMANDO FORÇADO

Armar forçado permite que você arme seu sistema com determinadas zonas abertas (programáveis). Uma vez que esta(s) zona(s) voltem a fechar elas reintegram o sistema. Esta característica serve por exemplo para o sensor que protege a área onde está o teclado.

Como armar forçado?

1) Entre com sua senha.

Depois do tom de confirmação a mensagem “Código Válido” irá aparecer.

2) Pressione o botão **FORCE**.

Se você tem acesso a mais de uma área pressione o número da área a ser armada, pressione [0] para armar todas as áreas, ou use as setas para selecionar a área desejada e pressione [ENTER] quando ela aparecer.

Depois do tom de confirmação a mensagem “ Armando Forçado” irá aparecer e o tempo de saída começa a ser contado.

FUNÇÕES COM UM TOQUE

Apenas com um toque no botão você pode ver o Status da área desejada
Pressione e segure:

Tecla [1] **Para ver o Status de cada área**

Tecla [2]

Tecla [3]

Tecla [4]

Seu instalador pode também programar seu sistema para responder a certas características com apenas um toque. Você vai então Ter acesso para as seguintes características sem usar a sua senha, simplesmente pressionado e segurando as teclas corretas. Pressione e segure :

Tecla [ARM] **Para armar Total**

Tecla [STAY] **Para armar Parcial**

Tecla [FORCE] **Para armar forçado**

Tecla [BYP] **Para programação de anular zonas**

Tecla [DISARM] **Para desarmar** (Quando armada no modo parcial ou instantâneo)

Tecla [5] **Para armar instantâneo**

Tecla [6] **Para alterar configurações no teclado.**

Tecla [7] **Para ver a memória dos eventos (1024 últimos)**

ARMANDO COM CONTROLE REMOTO

Seu instalador pode adicionar um controle para armar e desarmar seu sistema. O controle pode armar total, parcial, forçado ou instantâneo (apenas uma das opções) e desarmar uma área específica.

ARMANDO AUTOMATICAMENTE

Seu instalador pode programar seu sistema para armar automaticamente em determinadas situações

ARMANDO AUTOMATICAMENTE POR HORÁRIO

Se habilitado você pode programar o sistema para todo dia armar em um horário determinado por você.

Como eu programo o horário para auto armar?

1) Entre com sua senha.

Depois do tom de confirmação aparecerá "Código Válido".

2) Pressione o botão [0].

3) Pressione o botão [MEM].

Se você tem acesso a mais de uma área pressione o número da área a ser programada ou use as setas e pressione o botão **ACC** quando que você quiser programar aparecer na tela de cristal liquido.

4) Entre com o [**Horário**] que você quer que a área seja armada. Use o horário em 24Hs (ex.: 9 p.m. ponha 21:00).

5) Pressione o botão [ENTER] para salvar e sair.

ARMANDO AUTOMATICAMENTE SEM MOVIMENTO

Seu sistema pode ser programado para enviar para sua empresa de segurança e/ou armar o sistema caso ele fique sem movimento (zonas abrindo) durante um período de tempo (programável). Fale com seu instalador sobre esta característica.

ANULANDO ZONAS

O instalador pode programar certas zonas com a opção de ser anulada, então você pode programar o sistema para anular certas zonas quando você armar sua área. Quando uma zona é anulada, ela permanecerá assim até o sistema ser desarmado. Esta opção pode ser usada, por exemplo, para deixar uma janela aberta.

Para anular uma zona:

- A zona deve estar com a opção de poder ser anulada pelo instalador.
 - Sua senha deve estar programada para poder anular zonas.
 - Sua senha deve Ter acesso a área da zona a ser anulada. (caso esteja particionada)
- Zonas de incêndio não podem ser anuladas.**

Como eu anulo uma zona?

1) Entre com sua senha

Depois do tom de confirmação a mensagem “Código Válido” irá aparecer.

2) Pressione o botão [BYP].

3) Entre com o número da zona, ou use as setas para selecionar a zona e pressione [BYP] quando ela aparecer

Se a zona a ser anulada não aparecer no teclado e for emitido um tom de rejeição, esta zona pode não estar habilitada para ser anulada.

4) Pressione o botão [ENTER] para confirmar e sair.

DESARMANDO

Quando o sistema esta desarmado , o sistema de alarme desativa as zonas, com exceção das zonas programadas para operarem 24Hs. Qualquer usuário pode desarmar o sistema de sua área, a menos que seu código tenha sido programado com a função “Apenas Armar”

TEMPO DE ENTRADA

Seu instalador irá programar zonas especificadas por você para que ao serem abertas, permitam um tempo (programável) para o usuário chegar ao teclado e desarmar o sistema antes que ele dispare.

DESARMANDO UM SISTEMA ARMADO

Você pode apenas desarmar a área que foi designada a sua senha (caso particionada) , os códigos que foram programados com a função “Apenas Armar” não poderão desarmar o sistema.

Como eu desarmo o sistema?

1)entrando pela zona de entrada.

O teclado começará a emitir um tom avisando que o tempo de entrada já iniciou.

2) Entre com a sua senha

3) Pressione o botão [DISARM].

Se você tem acesso a mais de uma área pressione o número da área a ser desarmada ou pressione [0] para desarmar todas, ou use as setas para selecionar a área e pressione [ENTER] quando ela aparecer.

Depois do tom de confirmação a mensagem "Sistema Desarmado" irá aparecer na sua tela de cristal liquido. (Se o seu sistema não estiver particionado, depois do passo 2, a mensagem já aparecerá.)

MEMÓRIA DO SISTEMA

Seu sistema irá armazenar todos os alarmes que ocorrerem durante o último período de alarme. Se houve um alarme aparecerá no seu teclado a mensagem "Alarme na Memória"

Em caso de alarme , deixe o local e chame sua empresa de segurança de um lugar seguro.

Como eu vejo a lista de alarmes que ocorreram?

Quando um alarme ocorrer, na tela de cristal liquido vai aparecer "Alarme na memória pressione [MEM] para ver "

1) Pressione o botão [**MEM**].

Cada zona que foi violada irá aparecer abaixo da mensagem " Alarme em"

2) Pressione o botão [**CLEAR**] para sair da tela de memória.

A(s) Zona(s) irão permanecer na memória do alarme até a próxima vez que você armar o sistema.

CÓDIGOS DE ACESSO

Os códigos de acesso permitem ao usuário acessar o sistema. Estes códigos podem ser programados para permitir o acesso a todas ou só a algumas funções e áreas.

O instalador irá programar sua senha com quatro ou seis dígitos, ou com seis dígitos entre 1 à 6 dígitos, neste caso você irá Ter de pressionar a tecla [**ENTER**] ao fim do último dígito. Apenas o código Mestre não pode Ter menos de quatro dígitos.

TRAVA DO TECLADO

Se um número (programável) consecutivo de tentativas inválidas forem tentadas na central, o instalador pode programar para que o sistema trave o teclado (não recebe mais comandos) durante um período de tempo (programável)

APAGANDO CÓDIGOS DE ACESSO

Para apagar códigos já existentes, siga os passos da próxima seção, mas pressione o botão [**CLEAR**] nos passos 5,6 e 7. Uma vez apagada a informação, pressione [**ENTER**] para confirmar e sair.

CÓDIGO MESTRE DO SISTEMA (De fábrica : 123456)

O código Mestre do sistema dá a você acesso a todas as funções do sistema, tal qual adicionar, modificar, ou apagar os demais códigos de acesso. Nós sugerimos que você altere este código para prevenir que outros o acessem e altere algumas opções sem sua autorização.

Como eu faço para mudar o código mestre?

1) Entre com seu código atual

Depois do tom de confirmação a mensagem "Código Válido" aparecerá.

2) Pressione o botão [**0**].

3) Pressione o botão [**ACC**].

"Entre como número do usuário" irá aparecer na tela do cristal liquido do seu teclado.

4) Entre com os números [**0**] e [**1**].

5) Entre com o [**NOVO CÓDIGO**].

6) Pressione o botão [**CLEAR**] para sair.

CÓDIGO DE ACESSO DOS USUÁRIOS

Seu sistema suporta até 95 códigos de usuário. Estes códigos serão programados entre os números 02 e 96 (01 é o código mestre) Os códigos de usuário podem ser programados com várias opções que irão permitir o controle ao acesso do sistema.

Para programar os códigos de usuário siga os passos da seção anterior, no passo 4 coloque o número do usuário a ser programado.

Se o teclado emitir um tom de rejeição depois de você Ter completado todos os passos , você pode Ter escolhido um código já existente.

Após programar o código do usuário, seu teclado mostrará em sua tela de cristal liquido vários asteriscos, que significam funções que esta senha recém programada poderá ou não operar, pressione a tecla correspondente a função para habilita la, faça o mesmo para desabilitar a função. Você tem uma função habilitada quando o número aparece no lugar do asterisco e desabilitada quando o asterisco aparece. (veja a tabela abaixo das funções)

OPÇÃO DE CÓDIGOS DE USUÁRIOS

Teclas **1** e **2** – Desabilitadas – Função código mestre desabilitada

Teclas **1** e **2** – habilitada e desabilitada – Função código mestre desabilitada

Teclas **1** e **2** – desabilitada e habilitada – Permite programar códigos de acesso

Teclas **1** e **2** – habilitada e habilitada – Permite programar códigos de acesso, opções e Área.

Tecla **3** – Coação

Tecla **4** – Permite anular zonas

Tecla **5** – Só permite armar

Tecla **6** – Permite armar parcial e instantâneo.

Tecla **7** – Permite armar forçado.

Tecla **8** – Desabilitada – acesso somente pelo teclado da sua área

Habilitada – Acesso pelo teclado de qualquer área.

Após programar estas funções, você designará a área que esse código poderá controlar:

Funciona da mesma maneira da seção anterior, sendo que neste caso só temos das tecla 1 à 4.

Tecla **1** – Habilitada – Área 1

Tecla **2** – Habilitada – Área 2

Tecla **3** – Habilitada – Área 3

Tecla **4** – Habilitada – Área 4

Se todos estas teclas estiverem apagadas este usuário só controla o PGM.

TELA DE PROBLEMAS

Se o seu sistema apresentar problemas, eles irão aparecer na tela de cristal liquido de seu teclado. Algumas condições de problema podem ser programadas pelo seu instalador para ser enviada diretamente a sua empresa de segurança. O seu teclado irá apenas mostrar os problemas ocorridos na área para qual ele esta designado.

Problemas em potencial estão divididos em oito grupos. As mensagens que a tela de cristal líquido irá mostrar está listada abaixo com uma breve explicação da causa. Nós recomendamos fortemente que você informe a sua empresa de segurança caso algum problema surja no seu teclado.

Como eu vejo a tela de problemas?

- 1) Quando em modo normal (não confidencial) a mensagem “Problema(s) [TRBL] para ver” irá aparecer em seu teclado.
- 2) Pressione o botão [TRBL].
O número do grupo do problema irá aparecer, pressione-o para ver o problema específico. Os problemas estão listados abaixo por grupo.
- 3) Use as setas para ver os problemas.

Se o seu teclado estiver em modo confidencial, a mensagem de que há problemas em seu sistema, só o fará quando retornar ao modo normal.

Grupo 1: SISTEMA

FALHA DE ENERGIA

O seu sistema de alarme detecta que faltou energia. Isto significa que seu sistema está funcionando com a bateria de backup. Este problema pode ser programado para não aparecer quando ocorrer. A luz AC na frente de seu teclado ficará apagada durante a falta de energia. Se este problema acontecer sem que haja falta de energia no local, chame sua empresa de segurança para a manutenção.

PROBLEMA NA BATERIA

A bateria de backup pode estar desconectada, precisa ser recarregada ou trocada.

LIMITE DA CORRENTE AUXILIAR

Acessórios ligados ao sistema de alarme (infras, teclados) excederam o limite de corrente do sistema. A saída auxiliar ficará “suspensa” até que o problema seja resolvido.

LIMITE DE CORRENTE DA SIRENE

A(s) sirene(s) ligadas ao sistema excederam o limite de corrente da central. A saída de sirene ficará “suspensa” até que se resolva o problema.

SIRENE AUSENTE

O sistema detecta que não há sirene conectada a ele.

ERRO DE ROM

O sistema registra um erro na memória.

GRUPO 2: COMUNICAÇÃO

MLT (Monitoramento da Linha Telefônica)

O sistema não tem acesso a linha telefônica.

Falha de comunicação pelo telefone 1

Falha de comunicação pelo telefone 2

Falha de comunicação pelo telefone 3

Falha de comunicação pelo telefone 4

O sistema tentou todos os números telefônicos programados e falhou na comunicação, avise sua empresa de segurança.

FALHA NA COMUNICAÇÃO COM O PC

O sistema não comunicou com o software de diagnóstico da empresa de segurança

GRUPO 3: PROBLEMA NOS MÓDULOS**Módulo sabotagem**

O sistema de alarme registra caso alguém tenha aberto um módulo do sistema.

ERRO DE ROM

O sistema registra um erro na memória de um módulo.

PROBLEMA DE MLT

Um módulo não teve acesso a linha telefônica.

FALHA PARA COMUNICAR

Um módulo falhou ao tentar comunicar com a empresa de segurança.

PROBLEMA COM A IMPRESSORA

O sistema registra um problema com a impressora. Cheque a impressora para ver possíveis problemas locais (papel preso, sem papel, sem energia, etc.) antes de chamar o instalador.

FALTA DE ENERGIA

Falta de energia no módulo.

FALHA DE BATERIA

A bateria do módulo está desconectada, precisa de recarregar ou ser trocada.

LIMITE DE CORRENTE AUXILIAR

O módulo excedeu o limite de corrente.

GRUPO 4: PROBLEMA LINHA DE COMUNICAÇÃO**PERDA DO TECLADO**

O teclado não está comunicando com o sistema de alarme.

PERDA DO MÓDULO

Um módulo não está comunicando com o sistema de alarme.

MÓDULO TRAVADO

Um módulo travado foi instalado na linha de comunicação. O sistema não pode ser armado.

FALHA GERAL

Não há comunicação entre os módulos e o sistema de alarme.

SOBRECARGA NA LINHA DE COMUNICAÇÃO

Muitos módulos foram conectados na linha de comunicação.

ERRO NA LINHA DE COMUNICAÇÃO

A linha de comunicação está tendo dificuldades em comunicar com os módulos e o sistema de alarme.

GRUPO 5: SABOTAGEM DE ZONA

A(s) zona(s) que foram violadas (abertas) irão aparecer na tela de cristal liquido.

GRUPO 6: ZONA COM BATERIA BAIXA

Se um módulo sem fio precisa que sua bateria seja trocada, o número da zona irá aparecer na tela do cristal liquido. Também a luz deste módulo ficará piscando, indicando o problema.

GRUPO 7: FALTA DA ZONA

Um módulo sem fio não esta comunicando com o receptor ou o laço de incêndio esta com problema.

GRUPO 8: PERDA DO RELÓGIO

A data e hora vem “zeradas” quando ligamos o sistema(ou quando a perda da energia e bateria). Este é o único problema que nós recomendamos que você corrija. A mensagem “ Perda do relógio [8] para ajustar” irá aparecer em seu teclado, depois que você pressionar o botão [TRBL].

Para corrigir a data e hora do modo normal , entre com sua senha, pressione o botão [TRBL] e siga as instruções abaixo.

Como eu ajusto a data e hora?

- 1) Pressione o botão [8].
- 2) Para mudar a hora, coloque a hora no sistema 24Hs. Caso tenha errado volte ou adiante o cursor com as setas.
- 3) Para mudara a data, coloque no sistema ano/mês/dia. Caso tenha errado volte ou adiante o cursor com as setas.
- 4) Pressione o botão [ENTER] para confirmar e sair.

TELA DOS EVENTOS DO SISTEMA.

A tela dos eventos do sistema irá gravar todos os acontecimentos com o seu sistema, tal qual, arme, desarme, alarme, mudanças de horário, problemas, enfim tudo que ocorre com o seu sistema ficará registrado na memória dele (os 1024 últimos eventos). Você tem a escolha de ver os eventos de todas as áreas (se sua senha tiver acesso) ou individualmente. O evento mais recente é o mostrado primeiro.

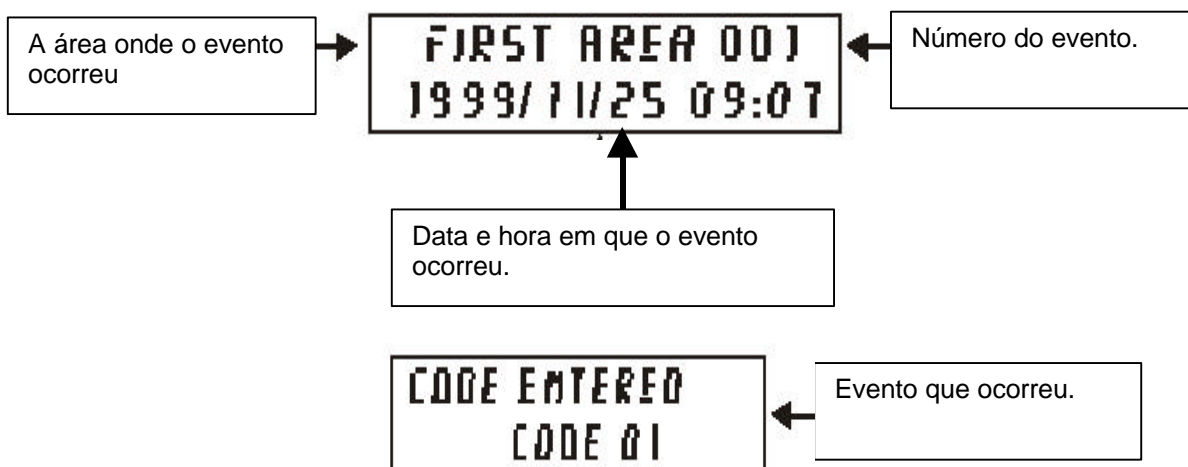
Você vai apenas estar apto a ver os eventos da área ao qual o seu código foi designado.

Como eu faço para ver os eventos do sistema?

- 1) Entre com sua senha.
- 2) Pressione o botão [7]
- 3) Para ver os eventos:
Pressione o botão [0] para ver de todas as áreas.
Pressione o botão [1] para ver a primeira área.
Pressione o botão [2] para ver a Segunda área.
Pressione o botão [3] para ver a terceira área.
Pressione o botão [4] para ver a Quarta área.
- 4) Use as setas para ver os eventos seguintes.

5) Pressione o botão [CLEAR] para sair.

Uma vez que você tenha entrado na tela de eventos, você pode mudar a ordem que os eventos vão sendo mostrados, Se você realmente sabe o número do evento que você quer ver, pressione o botão [MEM] e o número do evento.



Mensagens do tipo mostradas na figura acima, são mensagens pré programadas, é possível o seu instalador personalizar estas mensagens para você. Por exemplo “primeira área” pode ser “estoque”.

CARACTERÍSTICAS ADICIONAIS

SAÍDAS PROGRAMÁVEIS (PGM)

Seu sistema inclui duas saídas programáveis que podem ser programadas pelo seu instalador. Uma PGM pode ser acionada quando um evento pré determinado ou uma série de eventos ocorrerem em seu sistema. O PGM pode ser programado para acender luzes, abrir e fechar portas de garagem e muito mais. Pergunte ao seu instalador sobre estas características.

AJUSTES NO TECLADO

Você pode modificar alguns ajustes do teclado a seu gosto.

- 1) Velocidade das mensagens, define quanto tempo a mensagem fica na tela até passar a seguinte.
- 2) Luz de fundo para iluminação dos botões do teclado e da tela de cristal liquido, podem ser ajustadas.
- 3) Contraste referente ao quanto escuro ou claro ficam os caracteres na tela de seu teclado.

Como eu faço os ajustes no teclado?

- 1) Entre com a sua senha
- 2) Pressione a tecla [6]
- 3) Pressione a tecla [1] para ajustar a velocidade das mensagens.
Pressione a tecla [2] para ajustar a luz de fundo.
Pressione a tecla [3] para ajustar o contraste.

Use as setas para fazer as mudanças.

Pressione a tecla [CLEAR] para sair.

AJUSTE DE DATA E HORA

Se for necessário trocar a data ou hora do sistema (Horário de verão) esteja no modo normal e siga os passos abaixo.

- 1) Entre com sua senha e pressione o botão [TRBL]
- 2) Pressione o botão [8].
- 3) Para mudar a hora, coloque o cursor abaixo do número usando as setas e altere a hora no formato 24Hs. (ex. 9:00 p.m. é 21:00).
- 4) Para mudar a data, coloque o cursor abaixo do número usando as setas e altere a data no formato ano/mês/dia.
- 4) Pressione o botão [ENTER] .

PROGRAMANDO ZONAS DE AVISO

Você pode programar o teclado para emitir um rápido e intermitente tom quando as zonas programadas para tal detectarem presença. Você também pode programar um horário para esta função esteja habilitada.

Como eu programo as zonas de aviso?

- 1) Entre com a sua senha
- 2) Pressione a tecla [9]
- 3) Pressione a tecla [1] para selecionar as zonas
Entre com o número das zonas que você deseja programar ou use as setas para Seleciona-las e pressione [ACC] quando ela aparecer na tela.
- 4) Pressione [ENTER] para salvar.
- 5) Pressione [CLEAR] para sair.

Como eu programo o horário de funcionamento das zonas de aviso?

- 1) Entre com a sua senha
- 2) Pressione a tecla [9]
- 3) Entre como horário que você quer que inicie esta função
- 4) Entre com o horário que você quer que termine esta função
- 5) Pressione [ENTER] para salvar.
- 6) Pressione [CLEAR] para sair.

PÂNICOS DE EMERGENCIA

Seu sistema pode ser programado para enviar um sinal de pânico ou emergência para sua empresa de segurança que pedirá ajuda a policia, bombeiro ou médica. (depende da programação) ou a combinar entre você e sua empresa de segurança. Pergunte ao seu instalador sobre a programação desta característica do seu sistema.

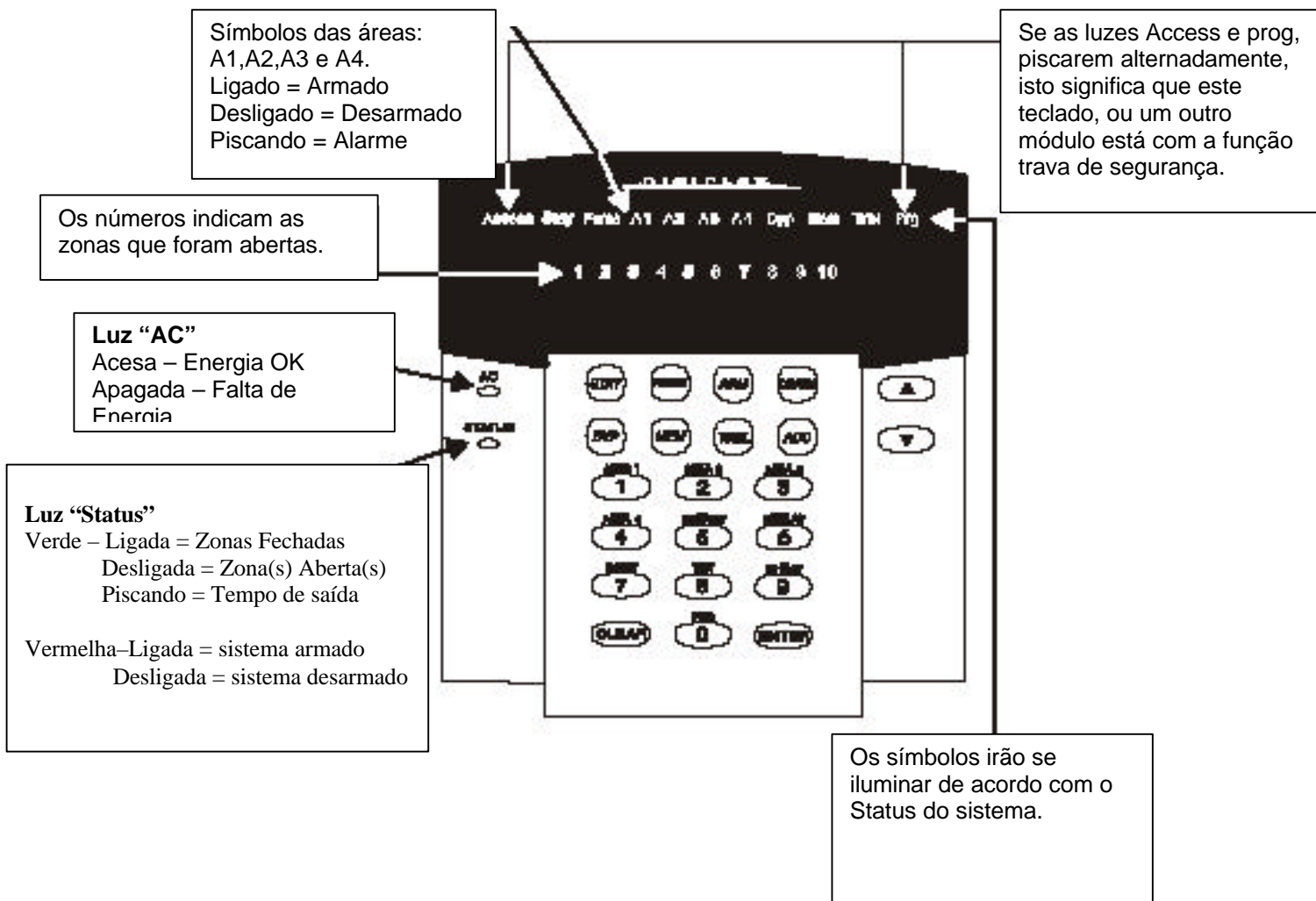
Pressione e segure as teclas [1] e [3] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferencia.

Pressione e segure as teclas [4] e [6] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferência.

Pressione e segure as teclas [7] e [9] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferência.

OPERAÇÃO BÁSICA (DGP-610/20/48)

Seu sistema de segurança comunica por luzes iluminadas, a luz “AC” e a “STATUS” e vários símbolos no seu teclado que serão explicados na figura abaixo.



RESPOSTAS AUDÍVEIS (TONS DE BEEP)

Quando você entra com uma informação no seu teclado. O teclado irá guiá-lo através de tons de beep para comunicar a aceitação ou rejeição da sua entrada.

Tom de confirmação: Quando uma operação (ex.: armar ou desarmar) for bem sucedida ou quando o sistema muda para um novo modo o teclado emite tons intermitentes : (“BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP”).

Meio tom: quando um passo de uma operação for bem sucedida o teclado emitirá um tom curto e intermitente. (“BEEP-BEEP-BEEP”).

Tom de rejeição: Quando o sistema retorna a um estado anterior ou quando uma operação não obtiver sucesso o teclado emitirá um tom constante : (“BEEEEEEEEEEEP”).

RESPOSTA VISUAL

Em todos os teclado de LED, as luzes “AC” e “STATUS” e os símbolos indicam uma condição específica no seu sistema.

MODO NORMAL

Quando nenhum comando ou ação for realizado no teclado ele permanecerá no modo normal. No modo normal os LEDs do teclado irão indicar:

- A luz “AC” se há energia no sistema
- Os símbolos numéricos representam as zonas respectivas
- Os símbolos de área, indicam que área esta armada
- O símbolo [MEM] se houve alarme e qual foi.
- O símbolo [TRBL] se há algum problema com o sistema
- O símbolo [BYP] se houver uma zona anulada

MODO CONFIDENCIAL

O instalador pode programar o teclado para não mostrar o status do seu sistema automaticamente mudando para o modo confidencial. No modo confidencial todos os símbolos e as luzes do teclado ficam apagadas. Dependendo de como o seu teclado foi programado pelo instalador, ele voltará ao estado normal ao qualquer tecla ou será necessário usar sua senha para voltar ao normal.

MULTIPLAS AÇÕES

A característica de múltiplas ações permite que você complete uma ou mais funções depois de entrar no menu do usuário, se o instalador habilitou esta característica, o teclado de LED irá retornar ao Menu principal, depois que você tenha completado uma ação, onde você poderá realizar outra função sem Ter que colocar seu código de novo. Pressione a tecla [CLEAR] para sair do Menu.

LUZ DE FUNDO

A iluminação atrás das teclas pode ser modificada se você quiser.

Como eu modifico a luz de fundo?

1) Entre com sua senha.

O teclado irá emitir um tom de confirmação . O símbolo [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [6].

O teclado irá emitir um tom de confirmação, a tecla [PRG] ficará iluminada, o o símbolo numérico para o ajuste atual irá acender.

3) Use as setas para aumentar ou diminuir a luz de fundo.

O ajuste vai de zero à sete, onde sete é o mais iluminado.

4) Pressione o botão [ENTER] para salvar e sair.

SISTEMA DE PARTICIONAMENTO

Seu instalador pode designar seu sistema para reconhecer até quatro áreas protegidas diferentes. Um sistema separado é chamado de um sistema particionado. Que pode ser de muita utilidade em várias situações, tornando o sistema flexível. Por exemplo uma empresa que tenha um estoque pode Ter estas áreas armadas e desarmadas em separado, ou uma casa com dependência independente também terá essas áreas protegidas independentes. As senhas programadas podem Ter acesso a apenas uma área ou a todas elas.

TELA DO STATUS POR ÁREA.

Na tela da área de Status vai estar habilitado para ver apenas o Status da área ao qual a senha foi designada. (Sistema Particionado)

Como eu vejo o Status das zonas?

1) Entre com sua senha

2) Pressione o número da área que deseja ver:

Tecla [1]= Área 1 Tecla [3]= Área 3

Tecla [2]= Área 2 Tecla [4]= Área 4

O teclado vai emitir um tom de confirmação e ficará durante dois minutos e retornará ao modo normal ou confidencial.

ARMANDO O SISTEMA

Quando o sistema é armado, o sistema de alarme passa a dar alarme caso alguma zona seja aberta. (Obedecendo a programação de cada zona)

TEMPO DE SAÍDA

Quando você arma o sistema, ele começa a contar um tempo(programável) para que você saia da área protegida sem disparar o alarme, a luz status ficará piscando o led verde durante o tempo de saída, também pode ser programado para que o teclado fique emitindo tons durante o tempo de saída, discuta estas opções com seu instalador.

ARMANDO TOTAL

Este método é usado para armar todas as zonas do sistema (Da sua área, caso esteja particionado) é necessário que todas as zonas desta área estejam fechadas.

Como eu faço para armar Total?

1) Entre com sua senha.

O teclado vai emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [ARM].

Se você tem acesso a mais de uma área, pressione o número as área a ser armada, use a tecla [0] para armar todas as áreas.

Depois do tom de confirmação, o tempo de saída começara a contar.

ARMANDO PARCIAL

Este método irá armar parte do seu sistema, esta característica permite que você permaneça em uma área protegida sem disparar o sistema. Baseado em suas instruções seu instalador pode programar determinadas zonas que não irão estar ativas neste modo de armar seu sistema de alarme. Por exemplo, você pode programar as portas e janelas para armar e deixar os detectores de dentro desarmados. Isto permite uma livre movimentação na casa sem o sistema estar totalmente desarmado.

Como eu armo Parcial?

1) Entre com sua senha

O teclado irá emitir um tom de confirmação a tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [STAY].

Se você tiver acesso a mais de uma área pressione o número da área que você quer armar Parcial ou pressione [0] para armar todas as áreas. Depois do tom de confirmação , o tempo de saída começará a contar.

ARMANDO INSTANTÂNEO

Esta característica é similar a de armar parcial, mas retira o tempo de entrada, mesmo que a zona seja de entrada, ou seja, caso alguém abra qualquer zona que esteja aberta o sistema dispara imediatamente.

Como eu armo instantâneo?

1) Entre com sua senha.

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar

2) Pressione o botão [5].

Se você tem acesso a mais de uma área, pressione o número de da área que quer armar instantâneo ou use a tecla [0] para armar todas as áreas.

Depois do tom de confirmação, o tempo de saída começará a contar.

ARMANDO FORÇADO

Armar forçado permite que você arme seu sistema com determinadas zonas abertas (programáveis). Uma vez que esta(s) zona(s) voltem a fechar elas reintegram o sistema. Esta característica serve por exemplo para o sensor que protege a área onde está o teclado.

Como eu armo forçado?

1) Entre com sua senha.

2) Pressione o botão [FORCE].

Se você tem acesso a mais de uma área, pressione o número de da área que quer armar forçado ou use a tecla [0] para armar todas as áreas.

Depois do tom de confirmação, o tempo de saída começará a contar.

FUNÇÕES COM UM TOQUE

Apenas com um toque no botão você pode ver o Status da área desejada

Pressione e segure:

Tecla [1] **Para ver o Status de cada área**

Tecla [2]

Tecla [3]

Tecla [4]

Seu instalador pode também programar seu sistema para responder a certas características com apenas um toque. Você vai então Ter acesso para as seguintes características sem usar a sua senha, simplesmente pressionado e segurando as teclas corretas. Pressione e segure :

Tecla [ARM] **Para armar Total**

Tecla [STAY] **Para armar Parcial**

Tecla [FORCE] **Para armar forçado**

Tecla [BYP] **Para programação de anular zonas**

Tecla [DISARM] **Para desarmar** (Quando armada no modo parcial ou instantâneo)

Tecla [5] **Para armar instantâneo**

Tecla [6] **Para alterar configurações no teclado.**

ARMANDO COM CONTROLE REMOTO

Seu instalador pode adicionar um controle para armar e desarmar seu sistema. O controle pode armar total, parcial, forçado ou instantâneo (apenas uma das opções) e desarmar uma área específica.

ARMANDO AUTOMATICAMENTE

Seu instalador pode programar seu sistema para armar automaticamente em determinadas situações

ARMANDO AUTOMATICAMENTE POR HORÁRIO

Se habilitado você pode programar o sistema para todo dia armar em um horário determinado por você.

Como eu faço para programar o horário de auto arma?

1) Entre com sua senha

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [0].

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [PRG] e a área respectiva irão piscar.

3) Pressione o botão [MEM].

A tecla [PRG] irá piscar e a tecla [MEM] ficará acesa.

Se você tem acesso a mais de uma área, os números das áreas ao qual você tem acesso ficarão acesas, pressione o número da área que você quer programar o horário.

4) Entre com o horário que você deseja que esta área arme no método de 24Hs (ex. 9:00 p.m. é 21:00).

A tecla [MEM] irá piscar se o horário não estiver programado.

A tecla [PRG] a tecla da área escolhida e o primeiro número do horário ficarão iluminados. (tecla [10] = zero).

5) Pressione o botão [ENTER] para salvar e sair.

ARMANDO AUTOMATICAMENTE SEM MOVIMENTO

Seu sistema pode ser programado para enviar para sua empresa de segurança e/ou armar o sistema caso ele fique sem movimento (zonas abrindo) durante um período de tempo (programável). Fale com seu instalador sobre esta característica.

ANULANDO ZONAS

O instalador pode programar certas zonas com a opção de ser anulada, então você pode programar o sistema para anular certas zonas quando você armar sua área. Quando uma zona é anulada, ela permanecerá assim até o sistema ser desarmado. Esta opção pode ser usada, por exemplo, para deixar uma janela aberta.

Para anular uma zona:

- A zona deve estar com a opção de poder ser anulada pelo instalador.
 - Sua senha deve estar programada para poder anular zonas.
 - Sua senha deve Ter acesso a área da zona a ser anulada. (caso esteja particionada)
- Zonas de incêndio não podem ser anuladas.**

Como eu anulo zonas?

1) Entre com sua senha.

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [BYP].

A tecla [PRG] ficará acesa e a tecla [BYP] piscando.

3) Entre com dois dígitos do número da zona que você quer anular, então o número correspondente ficará aceso no teclado, se o número já estiver iluminado e você re-entrar com ele, o mesmo apagará. Se a luz não se iluminar e o teclado emitir um tom de rejeição, a zona pode não estar com a função de ser anulada habilitada.

4) Pressione o botão [ENTER] para sair.

A tecla [BYP] ficará acesa, indicando que há zona(s) anulada(s).

DESARMANDO

Quando o sistema esta desarmado , o sistema de alarme desativa as zonas, com exceção das zonas programadas para operarem 24Hs. Qualquer usuário pode desarmar o sistema de sua área, a menos que seu código tenha sido programado com a função “Apenas Armar”

TEMPO DE ENTRADA

Seu instalador irá programar zonas especificadas por você para que ao serem abertas, permitam um tempo (programável) para o usuário chegar ao teclado e desarmar o sistema antes que ele dispare.

DESARMANDO UM SISTEMA ARMADO

Você pode apenas desarmar a área que foi designada a sua senha (caso particionada) , os códigos que foram programados com a função “Apenas Armar” não poderão desarmar o sistema.

Como eu desarmo o sistema?

1) Se você entrar pela zona de entrada

O teclado irá emitir um tom contínuo, e a luz Status ficará vermelha e o tempo de entrada começa a ser contado.

2) Entre com sua senha.

3) Pressione o botão [DISARM].

Se você tem acesso a mais de uma área, pressione o número da área que você quer desarmar ou a tecla [0] para desarmar todas as áreas.
O teclado irá emitir um tom de confirmação.

Como eu desarmo o sistema, caso eu o dispere acidentalmente?

- 1) Entre com sua senha.
- 2) Ligue para sua empresa de segurança rapidamente para avisar do falso alarme.

MEMÓRIA DO SISTEMA

Seu sistema irá armazenar todos os alarmes que ocorrerem durante o último período de alarme. Se houve um alarme a tecla MEM estará acesa no seu teclado.

Em caso de alarme , deixe o local e chame sua empresa de segurança de um lugar seguro.

Como eu vejo a lista de alarmes que ocorreram?

Quando a tecla [MEM] estiver iluminada.

- 1) Pressione o botão [MEM].

A tecla [MEM] irá piscar e um ou mais números acenderão, indicando qual a zona que teve o alarme.

- 3) Pressione o botão [CLEAR] para sair da tela de memória do alarme.

A tecla [MEM] irá apagar.

CÓDIGOS DE ACESSO

Os códigos de acesso permitem ao usuário acessar o sistema. Estes códigos podem ser programados para permitir o acesso a todas ou só a algumas funções e áreas.

O instalador irá programar sua senha com quatro ou seis dígitos, ou com seis dígitos entre 1 à 6 dígitos, neste caso você irá Ter de pressionar a tecla [ENTER] ao fim do último dígito. Apenas o código Mestre não pode Ter menos de quatro dígitos.

TRAVA DO TECLADO

Se um número (programável) consecutivo de tentativas inválidas forem tentadas na central, o instalador pode programar para que o sistema trave o teclado (não recebe mais comandos) durante um período de tempo (programável).

APAGANDO CÓDIGOS DE ACESSO

Para apagar códigos já existentes, siga os passos da próxima seção, mas pressione o botão [CLEAR] nos passos 5,6 e 7. Uma vez apagada a informação, pressione [ENTER] para confirmar e sair.

CÓDIGO MESTRE DO SISTEMA (De fábrica : 123456)

O código Mestre do sistema dá a você acesso a todas as funções do sistema, tal qual adicionar, modificar, ou apagar os demais códigos de acesso. Nós sugerimos que você altere este código para prevenir que outros o acessem e altere algumas opções sem sua autorização.

Como eu altero o código mestre do sistema?

- 1) Entre com o código mestre atual.

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] ficará piscando.

- 2) Pressione o botão [0].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. As teclas de área e a tecla [PRG] irão piscar.

- 3) Pressione o botão [ACC].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla de área e a tecla [ACCESS] ficarão acesas. E a tecla [PRG] ficará piscando.

4) Entre com o número [0] e [1].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [PRG] e a tecla do primeiro número desta senha ficarão acesas ([10] = zero). As teclas de área e [ACCESS] se apagarão.

5) Entre com a nova senha.

Os números do próximo número da senha se acende, um por um, até que você entre com a nova. Quando você tiver entrado com o número máximo de dígitos o teclado irá emitir um tom de confirmação.

6) Pressione a tecla [ENTER] Para sair.

CÓDIGO DE ACESSO DOS USUÁRIOS

Seu sistema suporta até 95 códigos de usuário. Estes códigos serão programados entre os números 02 e 96 (01 é o código mestre) Os códigos de usuário podem ser programados com várias opções que irão permitir o controle ao acesso do sistema.

Como eu programo os códigos de usuário?

1) Entre com o código mestre.

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] ficará piscando.

2) Pressione o botão [0].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. As teclas de área e a tecla [PRG] irão piscar.

3) Pressione o botão [ACC].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla de área e a tecla [ACCESS] ficarão acesas. E a tecla [PRG] ficará piscando.

3) Pressione o botão [ACC].

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla de área e a tecla [ACCESS] ficarão acesas. E a tecla [PRG] ficará piscando.

4) Entre com o número de dois dígitos (02 – 96) que você deseja programar.

A tecla [ACCESS] irá piscar para um código ainda em branco, se o código já tenha sido programado a tecla [PRG] e o primeiro número da senha irão acender. A tecla [ACCESS] e a tecla de área se apagarão.

5) Entre com a nova senha. Se você não quiser mudar uma senha existente pressione a seta para cima até a opções de usuário. O teclado emitirá um meio tom quando mudar para opções de usuário. As opções já programadas se acenderão.

6) Programe as opções de usuário (veja tabela) acendendo ou apagando a tecla correspondente a função desejada. Um vez programado pressione a seta para cima para determinar a que área este usuário pertence.

O teclado irá emitir um meio tom quando mudar para programação de área. Uma área já designada se acenderá.

7) Programe a área desejada. Acendendo o número correspondente a ela. Pressione a tecla [ENTER] Para salvar e sair.

O teclado irá emitir um tom de confirmação, indicando a aceitação deste usuário.

Se o teclado emitir um tom de rejeição depois de você Ter completado todos os passos , você pode Ter escolhido um código já existente.

OPÇÃO DE CÓDIGOS DE USUÁRIOS

Teclas **1** e **2** – Desabilitadas – Função código mestre desabilitada
Teclas **1** e **2** – habilitada e desabilitada – Função código mestre desabilitada
Teclas **1** e **2** – desabilitada e habilitada – Permite programar códigos de acesso
Teclas **1** e **2** – habilitada e habilitada – Permite programar códigos de acesso, opções e Área.

Tecla **3** – Coação
Tecla **4** – Permite anular zonas
Tecla **5** – Só permite armar
Tecla **6** – Permite armar parcial e instantâneo.
Tecla **7** – Permite armar forçado.
Tecla **8** – Desabilitada – acesso somente pelo teclado da sua área
Habilitada – Acesso pelo teclado de qualquer área.

Após programar estas funções, você designará a área que esse código poderá controlar:

Funciona da mesma maneira da seção anterior, sendo que neste caso só temos das tecla 1 à 4.

Tecla **1** – Habilitada – Área 1
Tecla **2** – Habilitada – Área 2
Tecla **3** – Habilitada – Área 3
Tecla **4** – Habilitada – Área 4

TELA DE PROBLEMAS

Quando seu sistema apresentar problemas a tecla [TRBL] irá acende. Algumas das condições de problema podem ser programados pelo seu instalador para ser enviado direto a empresa de segurança. O teclado irá somente apresentar qual o problema da sua respectiva área. Os problemas em potencial estão divididos em oito grupos. Os grupos estão listados abaixo com uma breve explicação.

Nós recomendamos fortemente que você simplesmente informe sua empresa de segurança para que ela providencie o reparo.

Como eu vejo a tela de problemas?

- 1) Com tecla [TRBL] acesa.
- 2) Pressione o botão [TRBL].
A tecla [TRBL] irá piscar e o número que representa o grupo do problema existente se acenderá.
- 3) Pressione o número aceso para ver o problema específico.

Grupo 1: SISTEMA

1 - FALHA DE ENERGIA

O seu sistema de alarme detecta que faltou energia. Isto significa que seu sistema está funcionando com a bateria de backup. Este problema pode ser programado para não aparecer quando ocorrer. A luz AC na frete de seu teclado ficará apagada durante a falta de energia. Se este problema acontecer sem que haja falta de energia no local, chame sua empresa de segurança para a manutenção.

2 - PROBLEMA NA BATERIA

A bateria de backup pode estar desconectada, precisa ser recarregada ou trocada.

3 - LIMITE DA CORRENTE AUXILIAR

Acessórios ligados ao sistema de alarme (infras, teclados) excederam o limite de corrente do sistema. A saída auxiliar ficará “suspensa” até que o problema seja resolvido.

4 - LIMITE DE CORRENTE DA SIRENE

A(s) sirene(s) ligadas ao sistema excederam o limite de corrente da central. A saída de sirene ficará “suspensa” até que se resolva o problema.

5 - SIRENE AUSENTE

O sistema detecta que não há sirene conectada a ele.

6 - ERRO DE ROM

O sistema registra um erro na memória.

GRUPO 2: COMUNICAÇÃO

1 - MLT (Monitoramento da Linha Telefônica)

O sistema não tem acesso a linha telefônica.

Falha de comunicação pelo telefone 1

Falha de comunicação pelo telefone 2

Falha de comunicação pelo telefone 3

Falha de comunicação pelo telefone 4

O sistema tentou todos os números telefônicos programados e falhou na comunicação, avise sua empresa de segurança.

2 - FALHA NA COMUNICAÇÃO COM O PC

O sistema não comunicou com o software de diagnostico da empresa de segurança

GRUPO 3: PROBLEMA NOS MÓDULOS

1 - Módulo sabotagem

O sistema de alarme registra caso alguém tenha aberto um módulo do sistema.

2 - ERRO DE ROM

O sistema registra um erro na memória de um módulo.

3 - PROBLEMA DE MLT

Um módulo não teve acesso a linha telefônica.

4 - FALHA PARA COMUNICAR

Um módulo falhou ao tentar comunicar com a empresa de segurança.

5 - PROBLEMA COM A IMPRESSORA

O sistema registra um problema com a impressora. Cheque a impressora para ver possíveis problemas locais (papel preso, sem papel, sem energia, etc.) antes de chamar o instalador.

6 - FALTA DE ENERGIA

Falta de energia no módulo.

7 - FALHA DE BATERIA

A bateria do módulo está desconectada, precisa de recarregar ou ser trocada.

8 - LIMITE DE CORRENTE AUXILIAR

O módulo excedeu o limite de corrente.

GRUPO 4: PROBLEMA LINHA DE COMUNICAÇÃO

1 - PERDA DO TECLADO

O teclado não está comunicando com o sistema de alarme.

2 - PERDA DO MÓDULO

Um módulo não está comunicando com o sistema de alarme.

3 - MÓDULO TRAVADO

Um módulo travado foi instalado na linha de comunicação. O sistema não pode ser armado.

4 - FALHA GERAL

Não há comunicação entre os módulos e o sistema de alarme.

5 - SOBRECARGA NA LINHA DE COMUNICAÇÃO

Muitos módulos foram conectados na linha de comunicação.

6 - ERRO NA LINHA DE COMUNICAÇÃO

A linha de comunicação está tendo dificuldades em comunicar com os módulos e o sistema de alarme.

GRUPO 5: SABOTAGEM DE ZONA

A(s) zona(s) que foram violadas (abertas) irão aparecer na tela de cristal liquido.

GRUPO 6: ZONA COM BATERIA BAIXA

Se um módulo sem fio precisa que sua bateria seja trocada, o número da zona irá aparecer na tela do cristal liquido. Também a luz deste módulo ficará piscando, indicando o problema.

GRUPO 7: FALTA DA ZONA

Um módulo sem fio não está comunicando com o receptor ou o laço de incêndio está com problema.

GRUPO 8: PERDA DO RELÓGIO

A data e hora vem “zeradas” quando ligamos o sistema(ou quando a perda da energia e bateria). Este é o único problema que nós recomendamos que você corrija. A mensagem “ Perda do relógio [8] para ajustar” irá aparecer em seu teclado, depois que você pressionar o botão [TRBL].

Para corrigir a data e hora do modo normal , entre com sua senha, pressione o botão [TRBL] e siga as instruções abaixo.

Como eu ajusto a hora e data?

Quando a tecla [TRBL] estiver piscando e a tecla 8 acesa.

1) Pressione o botão [8].

A tecla [TRBL] irá piscar e a tecla [PRG] e a numérica ficarão acesas.

2) Entre com as horas no método 24Hs (ex. 9 p.m. é 21:00).

O teclado irá emitir um meio tom quando a nova hora for posta, e muda para a programação da data.

3) Entre com a data no método ano/mês/dia.

O teclado emite um tom de confirmação indicando a entrada correta da data.

4) Pressione o botão [CLEAR] para sair do menu.

Se houver outro problema no seu sistema, a tecla [TRBL] permanecerá acesa até que eles sejam resolvidos.

PÂNICOS DE EMERGENCIA

Seu sistema pode ser programado para enviar um sinal de pânico ou emergência para sua empresa de segurança que pedirá ajuda a policia, bombeiro ou médica.

(depende da programação) ou a combinar entre você e sua empresa de segurança. Pergunte ao seu instalador sobre a programação desta característica do seu sistema.

Pressione e segure as teclas [1] e [3] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferencia.

Pressione e segure as teclas [4] e [6] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferencia.

Pressione e segure as teclas [7] e [9] simultaneamente por três segundos para gerar um alarme. O alarme pode ser programado pelo instalador para ser silencioso ou audível de acordo com sua preferencia.

PROGRAMANDO ZONAS DE AVISO

Você pode programar o teclado para emitir um rápido e intermitente tom quando as zonas programadas para tal detectarem presença. Você também pode programar um horário para esta função esteja habilitada.

Como eu programo as zonas de aviso?

1) Entre com sua senha.

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [9] para entrar no menu de programação.

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [PRG] e a da área irão piscar.

3) Pressione o botão [1].

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [PRG] e as teclas das zonas que estiverem no modo aviso se acenderão.

4) Entre com os dois dígitos da zona que você quer que fique no modo aviso.

O teclado irá emitir um tom de confirmação e o valor numérico correspondente a zona ficará aceso.

Se você digitar o número de uma zona que já esteja acesa ela sairá do modo aviso, e sua tecla se apagará.

5) Pressione [CLEAR] para sair.

Como eu faço para programar o intervalo de tempo para as zonas de aviso?

1) Entre com sua senha.

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [ACCESS] irá piscar.

2) Pressione o botão [9] para entrar na programação.

O teclado irá emitir um tom de confirmação. A tecla [PRG] e a de área irão piscar.

3) Pressione o botão [2].

O teclado emitirá um tom de confirmação. A tecla [PRG] e as teclas numéricas irão acender. A tecla numérica representa o primeiro valor da hora já programada (Tecla [10] = zero). Quando as teclas [A2] e [A3] piscarem, é que não há horário programado.

4) Entre com o horário que você deseja que comece a funcionar o modo aviso, coloque o horário no método 24Hs (ex. 9 p.m. é 21:00).

O teclado emitirá um meio tom.

5) Entre com o horário que você deseja que termine o modo aviso, entre com o horário no método 24Hs.

O teclado emitirá um tom de confirmação.

6) Pressione o botão [CLEAR] para sair.

SAÍDAS PROGRAMÁVEIS (PGM)

Seu sistema inclui duas saídas programáveis que podem ser programadas pelo seu instalador. Uma PGM pode ser acionada quando um evento pré determinado ou uma série de eventos ocorrerem em seu sistema. O PGM pode ser programado para acender luzes, abrir e fechar portas de garagem e muito mais. Pergunte ao seu instalador sobre estas características.